

悪魔の心魔の

悪魔

ForAdultOnly

あくまいたずら

悪魔の悪戯

Presented by Memoria

まえがき

はじめまして、こんにちは～
Memoriaのティルムと申します

博麗神社例大祭6用に何とか新刊出来ました！
今回はパチエコあ本になりました
以前描いた時にまた描こうかなー、と思ってたのですが
ふたたび描くことが出来ました。

例大祭に向けて新作のタイトル発表されましたねー。
まさかの早苗さん自機。これはちょっと楽しみです。
地靈殿EXで幻想郷の流儀を学んだとか言ってましたが
ぱっちり染まりきってしまったようですね、ホントに。

そういうは前回のまえがきでモニタを液晶に変えたから
表紙の色合いとか仕上がりがドキドキだ、と書いてましたが
見た感じどう問題ない気がしました。
CRTとのデュアルで多少色チェックできるんですが
そのCRTも20世紀の産物なので結構寿命が近いんです。
だから輝度とか色々不安でしたが前回の色を見る限り
特別問題はなさそうで安心しました。
これからしばらくこの環境で頑張って行きたいと思います。
かなり安い液晶だったんですが、最近の技術は凄いですね。

今回はちょっと体調不良やら私事が重なり
中々時間が確保出来なかつたため普段より薄めになってしましましたが、何とか形になりました。
薄めですがその分頑張ったつもりですので
ご覧いただけたら幸いです。

2009/03/08 ティルム













激しくしちゃ…つ!!



ハハハハハハハハ

ハハハハハハハハ

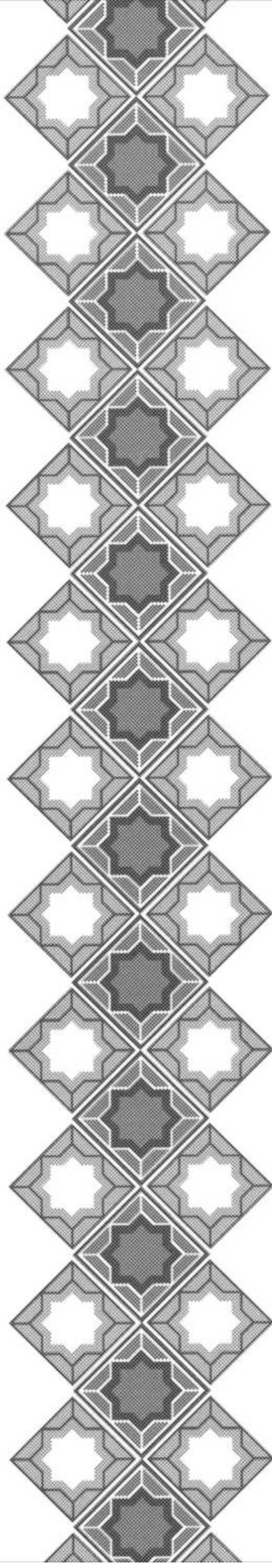
ハハハハハハハハ

ハハハハハハハハ

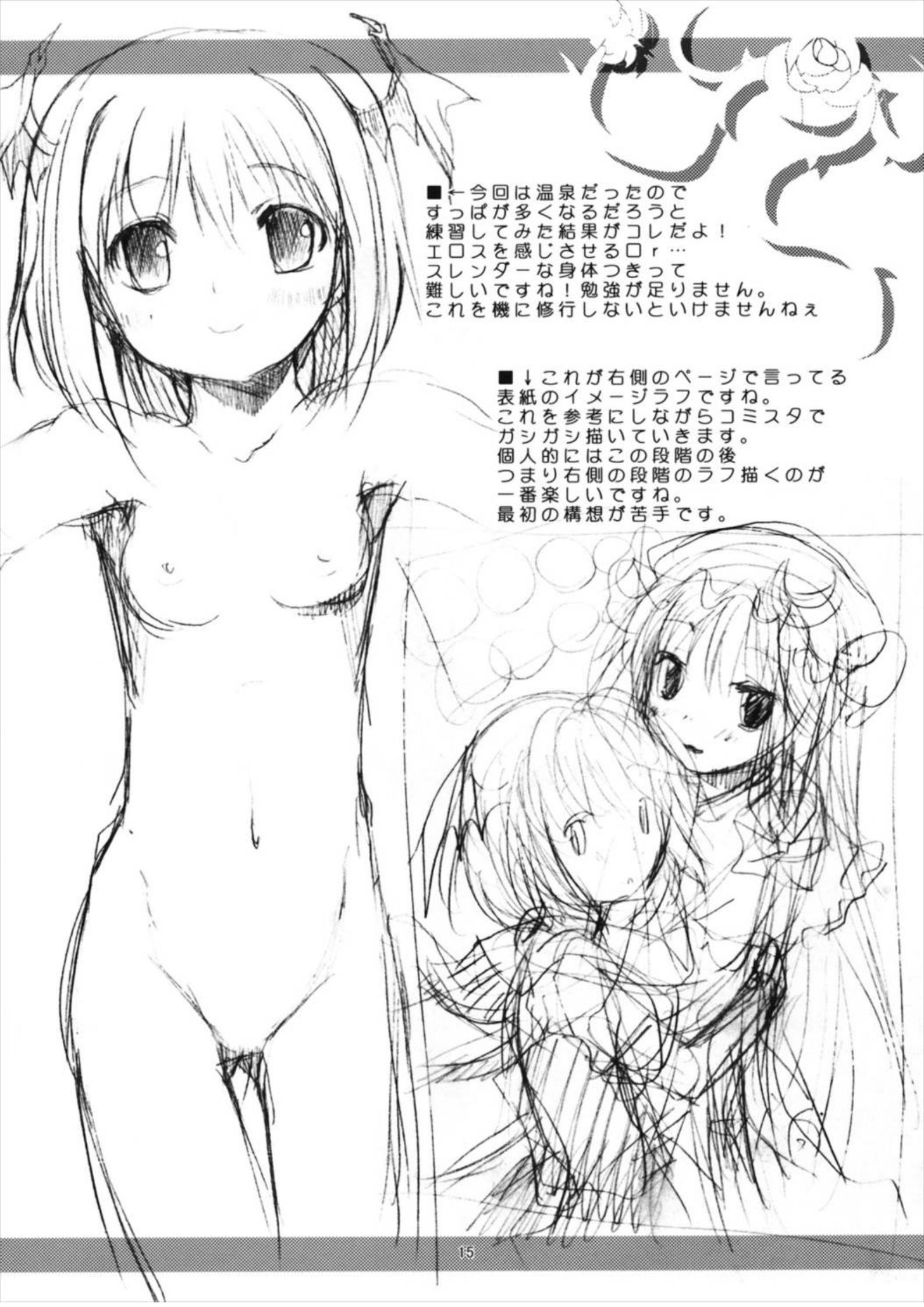
ハハハハハハハハ







■ 例によつて表紙のラフです。
今回は別途イメージラフから
コミスタのシャーペンで起こしました。
SAIの描き味も好きなんですが
コミスタも使いやすくて好きです。
実は今回は表紙の線画にコミスタ
使うのが初めてだったりします。



■←今日は温泉だったのです
すっぽが多くなるだろうと
練習してみた結果がコレだよ！
エロスを感じさせる口…
スレンダーな身体つきって
難しいですね！勉強が足りません。
これを機に修行しないといけませんねえ

■↓これが右側のページで言っている
表紙のイメージラフですね。
これを参考にしながらコミスタで
ガシガシ描いていきます。
個人的にはこの段階の後
つまり右側の段階のラフ描くのが
一番楽しいですね。
最初の構想が苦手です。

■←パチュリーの髪の長さなら
座るとこんな感じになるんじや
ないでしょ？
何かこうSAN値が下がりそうな

■→ロングヘアの小悪魔
身長差がある…という
ことにしてみようと思ったん
ですが、今回の漫画では
あんまり反映されてない感じ
ロングVerは次描く時かなあ

■今回のネームに変えるまでは
とにかく泣かせることが多
かったので泣き顔描いたり
してました。

あとがき

さて、いかがだったでしょう？
ちょっとページ数が少なかつたですが…。

かなり前に、温泉ネタで一本描こうかなーって思ってたことが
あったんですが実際に温泉が公式で出てくるとは…。
実際、野外にある整備されてない温泉で
のんびり髪洗えるスペースがあるんだろうか…？
秘境の温泉とかありますけど、ああいうのって
多分洗い場とかないですよね？
あったとしても排水とかの問題で石鹼とか使えないでしょうし…。
そんな疑問は全く気にせず、お楽しみ頂けたら幸いです！
気にしないで下さいオネガイシマス

さて、今後の活動予定ですが
とりあえずコミックマーケット76には申し込んでます。
ジャンルはいつもの通り…今回から東方になりましたね。
春からがまだ決まっていないのですが
とりあえず例年通りコミックコミュニケーションに
申し込みをする予定です。
6月のインテックス大阪ですね。
インテックスといえば今度から紅樓夢はインテックスに
会場移動するようですねー。公式HP見る限りでは。
春のイベントは他はまだ考えがありません。
何か間に合うのあったら出てみようかなーと思ってます。

活動内容は…とりあえず東方だとパチエコあ…かなあ。
アリスもまた描きたいところです。
とりあえずその辺ですねー。

さて、最後になりましたが
ここまで読んで下さってありがとうございました！
良かったら、次見かけた時も手にとってやって下さい！

悪魔の悪戯

■発行
「Memoria」

■発行日
2009/03/08
博麗神社例大祭 6

■著者
ティルム

■印刷
(有)トム出版 様

■連絡先
ティルム

HP : <http://memoria.sakura.ne.jp/>
Mail : tilm@memoria.sakura.ne.jp

※本書の無断転載・複製を禁じます

Presented by
Memoria