



にとりうむ

成人向

**R-18**

ADULT ONLY



にとりうむ

初めましてこんにちは、羽原メグルです  
かっぱっぱーのにとり本です、が  
eratocho (eratochoV) のネタが前提にあります  
(もしご存知ないという場合は調べてみてください)

以下、簡単にご紹介すると  
文字オンリーで進む調教ゲームです  
こんな感じの



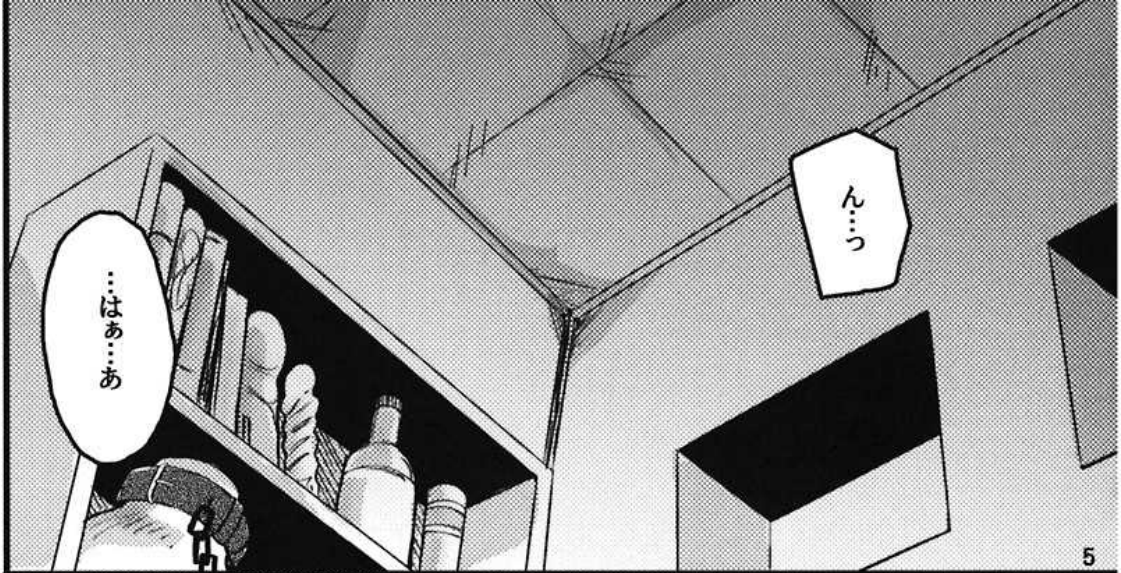
まーこれがシンプルな見た目のくせに異常な破壊力を持っていますね  
基本的には、奴隷を購入→調教して鍛える(性的に)→奴隷を売却→奴隷を購入…  
という流れを繰り返して一定期間内に目標金額を達成するというゲームなのですが

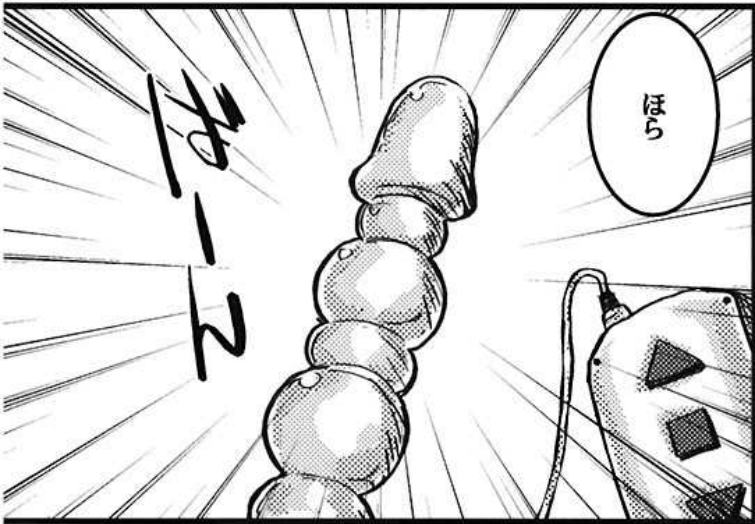
何をしようと構わないので(もちろん各行動、相応のリスクはありますが)  
連れてくるなり濡らさず突っ込んで反発されるもよし、  
処女は最後にとっておいて、ひたすら尻奴隷にするもよし  
そんな素敵なゲームです

なるべく反発されないように調教を進めていると、  
奴隷が主人に恋するという「恋慕」状態にもなります。  
もうこうなったらドツボですね

今回のにとりはその恋慕状態になっているという設定です  
まあ、ゲームとの細かい整合性は是非気にしないでください、適当ですので(笑)

それでは、どうぞ







ほら、お尻に  
入れてあげるよ

ぐわんぐわん

うああっ  
やつぱりいっ

あ…だめ…  
ひろげないでえっ…

オナニーしてた後だから  
よく濡れてるね



あ…やあ…



あれ？  
嬉しくなかった？

だって…



あっ…あ…

そ、そんなあ  
…んっ!!

ぬんぬん



入れて  
くれるなら…

こっちの方がいい…









アテは...あるからね

お金のことなんて  
にとりは心配しなくて  
いいんだ

...大丈夫だよ

...その お金とか  
この前も...色々...

大丈夫なの？  
そんなの買ってもらっちゃって



...とり

...そのうち言おうと  
思ってたんだけど...



もしか...して...  
わ...私...?

わた...私を...  
う...売...る...っ...て...い...て...?



!!!

そ、それって...!!







っ…あ  
ぜ、全部…入った…

ね、気持ち…いらん？



うあ…  
ふ、太いよ…

あ…うう…



…気持ちいらんけど

なにどり…  
無理してないか…？

う…あ…

へ、平気…う…!!





妊娠してっ...売れない...  
体になってやるんだから...っ

は...あ  
ぜ、絶対...  
妊...娠してやる...

うめあああ...!!

う...



やだあ...  
離れたく...ないよお...っ

うえっ...  
え...あああ

う...?





ただいま

…ほんとに  
売ってきたんだ…

…

仕方ないだろ？

あ、こゝ新しい千円札



…ああ、えつと…その  
…順番はちゃんと  
したかったというか…

…ね、一つ聞いていい？

なんでさ、…その  
今まで普通に…  
してくれなかったの？

ん？

じゅんばんく？

だったら  
逆じゃ…

いや、こっちのどき  
もう関係なくなっちゃったからね



目標にはまだ程遠いし…  
それまで我慢できたか  
自信ないから

これはこれで  
いいのかな…

…何言ってるのか  
わかんないよ

はな…



◆◆◆ あとがき ◆◆◆

最後までおつきあい下さいましてありがとうございました

考えてみれば、人身売買されて性奴隷にされてるのに  
その主人を好きになるというのは常識ではおかしな話なんですが  
そこはゲームですからご都合主義の世界です

ということで、こちら也非常にご都合主義的というか、やけに厨臭い話になってしまいました  
綺麗にまとめようとするのは何か耻ずかしいです (笑)  
なんかこう、自分で言うのもアレですが、こういう普通の話になると  
もうちょい画を作るのを頑張らんとはいかなあというのが際立ちますね...

\*

僕としては、調教ゲームは非情に犯してナンボというのが基本スタンスではありません  
なーにが、処女を奪うのは恋慕つけてからだ、ケッ!と内心思ったりしてw  
しかし一方、恋慕状態の破壊力が尋常ではないのも事実であるわけで  
今回はひとつ、純愛ルートの方に流れてみました  
これはどちらも捨てがたいですね

eratohoを前提にすると特に調教・凌辱系の話が作りやすくなりそうですね  
前提が必要なくいきなり本題に入れるので、エロに特化できそうな気がします  
反面、ただ犯すだけのものにもなってしまうような諸刃の剣なのかもしれません...

eratohoは日々進化しています  
バリエーション制作者・D上職人の方々には本当に頭が下がります

\*

話は変わりますが  
自分がかの昔マイシスターが鉛筆だったこともあり  
エンジニア系にとりとは割と好きだったので  
まさかの地霊殿参戦は嬉しかったですね  
実を言うとこの本の構想は夏コミ前にはあったのですが  
地霊殿が発表されてみると、体験版にとりのキャラとイメージが違ったというか  
その後の一幕で新しい一面を知ったと言うべきなのでしょう (笑)  
若干「あれ、コレでいいのか...?」と思ったことは秘密です

それでは、また  
どうもありがとうございました

2008. 10. 5 羽原メグル

## にとりうむ

2008年10月5日 発行

- ★ 発行元 : Pixel Cot. / 羽原メグル
- ☆ 印刷所 : (有)スズトウシャドウ印刷 様
- ★ 連絡先 : mel-rix@nifty.com
- ☆ WEB : <http://homepage3.nifty.com/mel-rix/wsis/>

※上海アリス幻楽団様原作『東方 project』の二次創作です

※era シリーズはサークル模様の同人調教 SLG であり、

eratoho は有志により制作されている二次創作バリエーションです

※この作品はフィクションです。実在の人物等とは全く関係ありません

※禁 18 歳未満の方の閲覧・無断転載 等



presented by **Pixel Cot.**

